

การใช้โปรแกรม

1. ดาวน์โหลดแอปพลิเคชัน Newton's Law จากลิงค์ที่หน้าเพจ
2. ติดตั้งแอปพลิเคชันบนโทรศัพท์มือถือซึ่งเป็นระบบปฏิบัติการ Android
3. ดาวน์โหลด Marker ที่กำหนดไว้ให้ของแต่ละการทดลอง
4. เมื่อเปิดโปรแกรมขึ้นมาแล้ว ให้นำกล้องมือถือส่องที่ Marker ของแต่ละการทดลอง
5. เมื่อส่องไปที่ Marker จะเห็นกล่องรูป 3 มิติ ปุ่มเพิ่ม-ลดขนาดของแรง
หน้าจอบอกขนาดของแรงที่กระทำ ปุ่มสั่งเริ่มการทำงานขึ้นมา
6. เมื่อตั้งค่าปุ่มควบคุมต่างๆเรียบร้อยแล้วจึงกดปุ่มเริ่มทำงาน จากนั้นจะ
แสดงการเคลื่อนที่ในรูปแบบต่างๆ